

## KATA PENGANTAR

Segala Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus, atas berkat, rahmat, hikmat dan kasih karunia-Nya yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI ONLINE UNTUK BERITA DAN KEGIATAN ESPORTS” dengan baik untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh Sarjana Komputer Strata Satu Universitas Pelita Harapan Surabaya.

Dalam kesempatan ini, diucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu selama proses pendidikan hingga laporan ini dapat terselesaikan, yakni:

1. Bapak Dr. Andreas Jodhinata, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan berkontribusi dalam membantu pembentukan Tugas Akhir terutama dalam pembentukan program aplikasi.
2. Bapak Dr. Ronald, S.T., M.M., selaku Executive Director UPH Kampus Surabaya Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pelita Harapan Surabaya.
3. Dr. Yosi Kristian, S.Kom., M.Kom. dan Dr. Hartarto Junaedi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pengajar Fakultas Ilmu Komputer dan Dosen Penguji Tugas Akhir.
4. Ibu Yuliana, S.Kom., M.Kom., OCA., selaku dosen pengajar yang telah memberikan bimbingan serta dorongan khusus untuk kelangsungan tugas akhir ini.
5. Dosen-dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan bimbingan selama menjalani studi di Universitas Pelita Harapan Surabaya, yakni Dr. Hartarto Junaedi, S.Kom., M.Kom.; Donald A. Latumahina, S.Kom., M.Comp.; Prof. Dr. Ir. Kuswara Setiawan, M.T.; James Wijaya, S.Kom., M.Kom.; Dr. Yosi Kristian, S.Kom., M.Kom.; Herman Thuan To Saurik, S.Kom., M.T.
6. Orang tua yaitu Susandi Tegowarsito dan Tri Emawati, serta keluarga lainnya yang sudah mendukung, mendoakan dan memberikan semangat.

7. Sahabat Geofanny Sampurna yang telah membantu, mendukung, mendoakan dan memotivasi penulis dari awal sampai akhir pengerjaan tugas akhir ini.
8. Sahabat-sahabat Eki Apriliani dan Dinda Putri Amelia, sudah menjadi teman seperjuangan yang istimewa selama masa perkuliahan dan berjuang bersama menyelesaikan studi, saling menghibur di kala sedih, saling menguatkan di masa sulit serta bercanda tawa bersama.
9. Seluruh teman-teman jurusan Sistem Informasi yaitu Jeremy Saputra, Michael, Brilyano Sangian, Muhammad Azhar Radiany, Jeremy Jovian Amien yang telah menjadi teman seperjuangan selama masa perkuliahan sampai menyelesaikan studi dan teman sepermainan.
10. Sahabat-sahabat Shanty Santoso, Melissa Wijaya dan Phoebe Anastasia yang telah mengirimkan dukungan serta doa.

Mohon maaf sebesar-besarnya apabila terdapat kekurangan dan kesalahan dari penulisan skripsi ini. Penulis berterima kasih jika ada kritik dan saran yang membangun. Semoga penulisan ini dapat bermanfaat bagi semua orang.

Surabaya, Agustus 2020

Tirza Artahsasta

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR SEGMENT PROGRAM.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II ESPORTS .....</b>	<b>6</b>
2.1 Sejarah <i>Esports</i> .....	6
2.2 Apa Itu <i>Esports</i> ?.....	8
2.3 Pengaruh Baik dan Buruk <i>Esports</i> .....	9
<b>BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1 Analisa Sistem <i>Esports</i> .....	12
3.2 Perancangan Sistem.....	14
3.2.1 Diagram Konteks ( <i>Context Diagram</i> ).....	14
3.2.2 DFD Level 0.....	15
3.2.3 DFD Level 1.....	17

3.2.4	Diagram Hubungan Antar Entitas ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	30
3.2.5	Struktur Tabel.....	32
3.2.6	Kamus Data.....	36
3.2.7	User Interface.....	42
<b>BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM .....</b>		<b>97</b>
4.1	<i>Home</i> .....	97
4.2	<i>Register dan Login</i> .....	100
4.3	<i>Event</i> .....	103
4.4	<i>My Ticket</i> .....	109
4.5	<i>News</i> .....	122
4.6	<i>Contact</i> .....	127
4.7	<i>User Settings</i> .....	130
4.8	<i>Home Admin</i> .....	131
4.9	<i>Event Admin</i> .....	134
4.10	<i>Ticket</i> .....	141
4.11	<i>Payment</i> .....	142
4.12	<i>News Admin</i> .....	147
4.13	<i>New Admin</i> .....	149
4.14	<i>User</i> .....	150
4.15	<i>About</i> .....	153
4.16	<i>User Settings Admin</i> .....	155
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>156</b>
5.1	Kesimpulan.....	156
5.2	Saran.....	157
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>158</b>
<b>LAMPIRAN A: DFD Level Nol.....</b>		<b>A-1</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Berita Bocah Tewas Kecanduan <i>Game</i> .....	9
Gambar 2.2 Berita Prestasi Dua Atlet <i>Esports</i> Indonesia .....	11
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	15
Gambar 3.2 DFD Level 1 Proses <i>Register</i> .....	18
Gambar 3.3 DFD Level 1 Proses <i>Login</i> .....	19
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses Mengatur Data .....	21
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Pendaftaran <i>Event</i> .....	22
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Pembayaran.....	23
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Pertandingan .....	25
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Pengumpulan <i>Review</i> .....	26
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Laporan <i>Customer</i> .....	27
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses Laporan <i>Admin</i> .....	28
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses Mengatur <i>Data User</i> Oleh <i>Admin</i> .....	29
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses Mengatur <i>Data User</i> Sendiri .....	30
Gambar 3.13 <i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem <i>Esports</i> Victorem .....	31
Gambar 3.14 <i>Physical Diagram</i> Sistem <i>Esports</i> Victorem .....	32
Gambar 3.15 <i>User Interface Home</i> .....	43
Gambar 3.16 <i>User Interface Modal Login</i> .....	46
Gambar 3.17 <i>User Interface Register</i> .....	47
Gambar 3.18 <i>User Interface</i> Notifikasi <i>Register</i> Berhasil .....	48
Gambar 3.19 <i>User Interface Event</i> .....	49
Gambar 3.20 <i>User Interface Event Details</i> .....	51
Gambar 3.21 <i>User Interface</i> Pendaftaran <i>Event</i> .....	53
Gambar 3.22 <i>User Interface News</i> .....	54
Gambar 3.23 <i>User Interface Read News</i> .....	56
Gambar 3.25 <i>User Interface Contact</i> .....	59

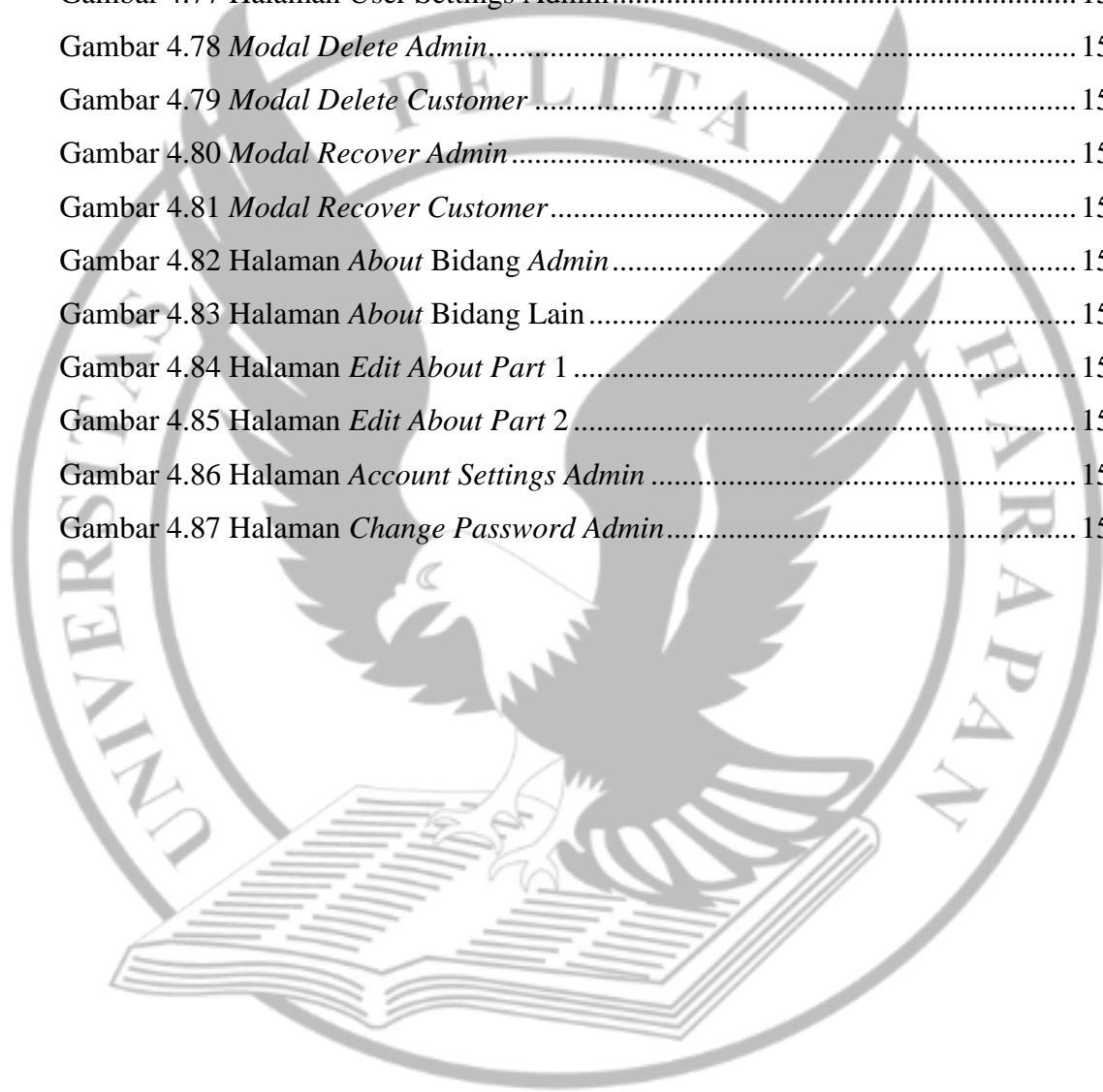
Gambar 3.26 <i>User Inferface Ticket Details</i> .....	62
Gambar 3.27 <i>User Interfacec Ticket Payment</i> .....	65
Gambar 3.28 <i>User Interface Notifikasi Payment Berhasil</i> .....	66
Gambar 3.29 <i>User Interfacce User Settings</i> .....	67
Gambar 3.30 <i>User Interface Event Review</i> .....	70
Gambar 3.31 <i>User Interface Home Admin</i> .....	72
Gambar 3.32 <i>User Interface Create Events</i> .....	74
Gambar 3.33 <i>User Interface Event List Admin</i> .....	75
Gambar 3.34 <i>User Interface Event Details Admin</i> .....	78
Gambar 3.35 <i>User Interface Send Prize</i> .....	80
Gambar 3.36 <i>User Interface Prize Details</i> .....	82
Gambar 3.37 <i>User Interface Payment Details</i> .....	85
Gambar 3.38 <i>User Interface News Details</i> .....	88
Gambar 3.39 <i>User Interface About</i> .....	93
Gambar 4.1 Halaman <i>Home Part 1</i> .....	97
Gambar 4.2 Halaman <i>Home Part 2</i> .....	98
Gambar 4.3 Halaman <i>Home 3</i> .....	99
Gambar 4.4 Halaman <i>Register</i> .....	100
Gambar 4.5 Halaman <i>Pemberitahuan Aktifasi Akun</i> .....	101
Gambar 4.6 <i>Email Aktifasi</i> .....	102
Gambar 4.7 <i>Modal Login</i> .....	102
Gambar 4.8 Halaman <i>Event Part 1</i> .....	103
Gambar 4.9 Halaman <i>Event Part 2</i> .....	105
Gambar 4.10 Halaman <i>Event Part 3</i> .....	106
Gambar 4.11 Halaman <i>Event Details Part 1</i> .....	107
Gambar 4.12 Halaman <i>Event Details Part 2</i> .....	107
Gambar 4.13 Halaman <i>Event Details Part 3</i> .....	108
Gambar 4.14 Halaman <i>Pendaftaran Event</i> .....	109
Gambar 4.15 Halaman <i>My Ticket Part 1</i> .....	111

Gambar 4.16 Halaman <i>My Ticket Part 2</i> .....	112
Gambar 4.17 Halaman <i>My Ticket Part 3</i> .....	113
Gambar 4.18 Halaman <i>Ticket Details Part 1</i> .....	114
Gambar 4.19 Halaman <i>Ticket Details Part 2</i> .....	115
Gambar 4.20 Halaman <i>Ticket Details Part 3</i> .....	115
Gambar 4.21 Halaman <i>Ticket Details Part 4</i> .....	116
Gambar 4.22 Halaman Pembayaran <i>Ticket</i> .....	117
Gambar 4.23 <i>Email</i> Pembayaran <i>Customer</i> .....	118
Gambar 4.24 <i>Email</i> Pembayaran <i>Admin</i> .....	119
Gambar 4.25 Halaman Pemberitahuan Pembayaran .....	120
Gambar 4.26 Halaman <i>Form Review</i> .....	121
Gambar 4.27 Halaman Hasil <i>Review</i> .....	122
Gambar 4.28 Halaman <i>News Part 1</i> .....	122
Gambar 4.29 Halaman <i>News Part 2</i> .....	123
Gambar 4.30 Halaman <i>News Part 3</i> .....	124
Gambar 4.31 Halaman <i>Read News Part 1</i> .....	125
Gambar 4.32 Halaman <i>Read News Part 2</i> .....	126
Gambar 4.33 Halaman <i>Search News</i> .....	127
Gambar 4.34 Halaman <i>Contact Part 1</i> .....	128
Gambar 4.35 Halaman <i>Contact Part 2</i> .....	129
Gambar 4.36 Halaman <i>Account Settings</i> .....	130
Gambar 4.37 Halaman <i>Change Password</i> .....	131
Gambar 4.38 Halaman <i>Home Admin Part 1</i> .....	131
Gambar 4.39 Halaman <i>Home Admin Part 2</i> .....	134
Gambar 4.40 Halaman <i>New Event Part 1</i> .....	134
Gambar 4.41 Halaman <i>New Event Part 2</i> .....	135
Gambar 4.42 Halaman <i>Event List</i> .....	136
Gambar 4.43 Halaman <i>Event Details</i> .....	137
Gambar 4.44 Halaman <i>Edit Event Part 1</i> .....	137

Gambar 4.45 Halaman <i>Edit Event Part 2</i> .....	138
Gambar 4.46 Modal Cancel .....	138
Gambar 4.47 Modal Postpone.....	138
Gambar 4.48 Halaman Pilih Pemenang .....	139
Gambar 4.49 Halaman <i>Send Prize</i> .....	139
Gambar 4.50 Halaman <i>Prize Details</i> .....	139
Gambar 4.51 Halaman <i>Event Review List</i> .....	140
Gambar 4.52 <i>Email Pemenang</i> .....	140
Gambar 4.53 <i>Email Hadiah Part 1</i> .....	140
Gambar 4.54 <i>Email Hadiah Part 2</i> .....	141
Gambar 4.55 Halaman <i>Ticket List</i> .....	141
Gambar 4.56 Halaman <i>Payment Check</i> .....	142
Gambar 4.57 <i>Modal Payment Confirm</i> .....	142
Gambar 4.58 <i>Modal Payment Reject</i> .....	142
Gambar 4.59 Halaman <i>Payment Details</i> .....	143
Gambar 4.60 <i>Email Payment Confirm Part 1</i> .....	144
Gambar 4.61 <i>Email Payment Confirm Part 2</i> .....	144
Gambar 4.62 <i>Email Payment Reject Part 1</i> .....	145
Gambar 4.63 <i>Email Payment Reject Part 2</i> .....	145
Gambar 4.64 <i>Ticket Rejected</i> .....	146
Gambar 4.65 <i>Ticket Renew Payment</i> .....	146
Gambar 4.66 Halaman <i>New News</i> .....	147
Gambar 4.67 Halaman <i>News List</i> .....	147
Gambar 4.68 Halaman <i>News Details</i> .....	148
Gambar 4.69 Halaman <i>Edit News</i> .....	148
Gambar 4.70 <i>Modal Delete</i> .....	149
Gambar 4.71 Halaman <i>New Admin</i> .....	149
Gambar 4.72 <i>Email New Admin</i> .....	149
Gambar 4.73 Halaman <i>Admin List Bidang Admin</i> .....	151



Gambar 4.74 Halaman <i>Admin List</i> Bidang Lain .....	151
Gambar 4.75 Halaman <i>Customer List</i> Bidang Admin .....	151
Gambar 4.76 Halaman <i>Customer List</i> Bidang Lain .....	152
Gambar 4.77 Halaman User Settings Admin .....	152
Gambar 4.78 <i>Modal Delete Admin</i> .....	152
Gambar 4.79 <i>Modal Delete Customer</i> .....	152
Gambar 4.80 <i>Modal Recover Admin</i> .....	153
Gambar 4.81 <i>Modal Recover Customer</i> .....	153
Gambar 4.82 Halaman <i>About</i> Bidang Admin .....	153
Gambar 4.83 Halaman <i>About</i> Bidang Lain .....	154
Gambar 4.84 Halaman <i>Edit About Part 1</i> .....	154
Gambar 4.85 Halaman <i>Edit About Part 2</i> .....	155
Gambar 4.86 Halaman <i>Account Settings Admin</i> .....	155
Gambar 4.87 Halaman <i>Change Password Admin</i> .....	155



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel <i>User</i> .....	32
Tabel 3.2 Struktur Tabel <i>Customer</i> .....	33
Tabel 3.3 Struktur Tabel <i>Admin</i> .....	33
Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>News</i> .....	33
Tabel 3.5 Struktur Tabel <i>Event</i> .....	33
Tabel 3.6 Struktur Tabel <i>Ticket</i> .....	34
Tabel 3.7 Struktur Bukti Pembayaran.....	35
Tabel 3.8 Struktur Tabel <i>Review</i> .....	35
Tabel 3.9 Struktur Bukti Hadiah.....	35
Tabel 3.10 Kamus Data Tabel <i>User</i> .....	36
Tabel 3.11 Kamus Data Tabel <i>Customer</i> .....	36
Tabel 3.12 Kamus Data Tabel <i>Admin</i> .....	37
Tabel 3.13 Kamus Data Tabel <i>News</i> .....	37
Tabel 3.14 Kamus Data Tabel <i>Event</i> .....	38
Tabel 3.15 Kamus Data Tabel <i>Ticket</i> .....	39
Tabel 3.16 Kamus Data Tabel Bukti Pembayaran.....	40
Tabel 3.17 Kamus Data Tabel <i>Review</i> .....	41
Tabel 3.18 Kamus Data Tabel Bukti Hadiah.....	41

## DAFTAR SEGMENT PROGRAM

Segmen Program 4.1: Pengurutan <i>Event</i> Berdasarkan Status dan Waktu .....	104
Segmen Program 4.2: Pengolahan Data pada Controllers Codeigniter .....	132
Segmen Program 4.3: Menampilkan Data pada Views Codeigniter.....	133

